**Grupos PPI:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **COMUNIDAD ALFA** | Andrés Aristizabal José Torres Juan Londoño |  |
| **ADASOFT** | Henry López Soto Ronald Andrés Loaiza Andrés Mateo Otálvaro |  |
|  |  |  |
| **CLUB PISCIMOL** | Daniela Penagos Leydi V Londoño Yadira Rivas |  |

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Diseñador: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Ingeniero: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Testing: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Tecnólogo:**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Grupos PPI:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ART\_SOFT** | Cristian Camilo Murillo Carolina Asprilla Tatiana Gualí |
| **BUCANEROS I** | Yenifer Córdoba Nataly Olarte Cristina Blandón |
|  |  |
| **COLOR & DISEÑO** | Liliana Mosquera Urrutia  Camilo Andrés Carrillo  Wuilfer Ortiz |

1. ¿Qué podemos hacer para evitar errores constantemente?

2. ¿Cómo hacer un diseño acorde con el proyecto?

3. ¿Cómo podemos desarrollar el software correctamente?

4. ¿Cómo podemos ingresar con cada perfil?

5. ¿Por qué casualmente se genera error?

6. ¿Qué herramientas son más fáciles de utilizar a la hora de hacer un diseño?

7. ¿Cuál es la manera fácil de llevar todos los registros ordenados correctamente?

8. ¿Cómo hacer más fácil la conexión a base de datos?

9. ¿Qué elementos debemos tener en cuenta a la hora de digitar el código?

10.¿ Cuáles pueden ser las causas por las cuales netbeans no corra las aplicaciones correctamente?

**Diseñador: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Ingeniero: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Testing: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Tecnólogo:**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Grupos PPI:**

|  |  |
| --- | --- |
| **SISTEMA CONTROL HOTELERO** | Ingrid Mildey Gomez Escobar Jerly Bibiana Loaiza Restrepo Sandra Milena Pamplona Posada |
|  |  |
| **SISTEMA EDUCATIVO EN RED** | Manuela Castrillon Valencia Heiner Andres Canchila Jonathan Agualimpia |

**Diseñador: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Ingeniero: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Testing: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Tecnólogo:**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Grupos PPI:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ASAMBLEA DE ACCIONISTAS** | Leidy Murillo Mosquera  María Alejandra Silva  Vanesa Tabares Escobar |
| **DISPOSITIVOS PORTÁTILES** | Alexandra Ardila Toro Ana Milena Urrego Cano Sebastián Toro Cano |
| **BUCANEROS II** | Milady Vanessa Muñoz Hidalgo Sergio Ignacio Posso Alvarez Juliana Isaza Flores Marlon Zapta |
|  |  |

**DISPOSITIVOS PORTATILES**

**BUCANERO 2**

**ASAMBLEA DE ACCIONISTAS**

¿Cuál considera usted que es la mejor manera de codificar?

¿Qué es lo primero que uno debe de hacer para detectar el problema de ejecución, teniendo en cuenta que el código no presenta ningún tipo de error?

En varios episodios, el programa no muestra el “mundito”, simplemente abre como si solo fuera una carpeta más (borra 2 de las carpetas que hay). ¿Por qué sucede esto? y ¿Cuál sería su solución?

¿Por qué a veces se daña el código cuando se guarda?

¿Cuáles pueden ser los colores bases para una interface?

¿De qué otra forma se puede probar una aplicación?

¿Qué se debe tener en cuenta en el momento de combinar los colores?

¿Qué código haría más llamativa la interface de la aplicación?

¿Cómo hacer para que cada ventana quede con una interface diferente?

**Diseñador: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Ingeniero: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Testing: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

**Tecnólogo:**

**Preguntas:**

1. ¿Qué diseño podría ser destacado para nuestros proyectos?
2. ¿Cuáles serían las bases principales para la conexión de la BD?
3. ¿Cuál sería la forma correcta de implementar colores en un proyecto?
4. ¿Cuáles seria las bases principales para programar un buen proyecto?
5. ¿Cómo apruebas una aplicación?
6. ¿Qué normas hay para la aprobación de una aplicación?
7. ¿Cuáles son las principales características que se tienen en cuenta a la hora de aprobar un proyecto?
8. ¿Qué elementos no deberían faltarle a un proyecto?
9. Cuál es la plataforma más fácil para trabajar las interfaces y los proyectos?

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: **ENTREVISTA VISITA EXPERTOS** | | | | | |
| TEMA: **Identificar en las organizaciones las áreas o departamentos que la conforman,  los procesos que se desarrollan dentro de su operación normal y conocer los sistemas de información que allí se manejan, a través de expertos por su trayectoria profesional o académica.** | | | | | |
| FACILITADOR (A): **PROFESIONALES PRAGMA**  **Ingeniero: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Diseñador Gráfico: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Tecnólogo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Testing: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | | | | | |
| INSTRUCCIÓN: Escriba una X en la casilla que corresponde a la evaluación que usted hace de cada característica, teniendo en cuenta la siguiente escala.  5: Excelente 4: Bueno 3: Aceptable 2: Deficiente | | | | | |
| No. | Características | Escala | | | |
| 5 | 4 | 3 | 2 |
| Desempeño del facilitador | | | | | |
| 1 | Domino del tema. |  |  |  |  |
| 2 | Claridad y coherencia para comunicar de manera didáctica el tema |  |  |  |  |
| 3 | Capacidad para relacionar el tema con el ser, saber y hacer de la institución |  |  |  |  |
| 4 | Disponibilidad para responder preguntas |  |  |  |  |
| 6 | Relaciones con los participantes (trato) |  |  |  |  |
| 7 | Puntualidad y manejo del tiempo durante la Actividad |  |  |  |  |
| 8 | Importancia del tema |  |  |  |  |
| Auto-evaluación del participante | | | | | |
| 12 | Logro de objetivos |  |  |  |  |
| 13 | Satisfacción de sus expectativas |  |  |  |  |
| 14 | Utilidad del tema para su desempeño |  |  |  |  |
| Sugerencias para el mejoramiento: | | | | | |
|  | | | | | |